



# Licenciatura en Ciencias de la Comunicación

## 1°

Cuatrimestre

Asignaturas

- INTRODUCCIÓN A LAS CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN
- ANIMACIÓN POR COMPUTADORA
- DESARROLLO DE PROYECTOS DE PUBLICIDAD
- MATEMÁTICAS
- FUNDAMENTOS DE LA IMAGEN

## 2°

Cuatrimestre

Asignaturas

- TEORÍA DEL LENGUAJE
- COMPUTACIÓN
- METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN I
- PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA I
- DESARROLLO DE PROYECTOS DE PROPAGANDA

## 3°

Cuatrimestre

Asignaturas

- PSICOLOGÍA DE LA COMUNICACIÓN I
- METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN II
- FOTOGRAFÍA I
- FUNDAMENTOS DE AUDIO
- PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA II

## 4°

Cuatrimestre

Asignaturas

- PSICOLOGÍA DE LA COMUNICACIÓN II
- TALLER DE ESCRITURA
- TEORÍA Y ANÁLISIS LITERARIO
- LINGÜÍSTICA Y SEMIÓTICA I
- FOTOGRAFÍA II

## 5°

Cuatrimestre

Asignaturas

- INVESTIGACIÓN DE LA COMUNICACIÓN
- PERIODISMO ESCRITO I
- TEORÍA DE LA COMUNICACIÓN I
- TALLER DE EXPRESIÓN CREATIVA
- LINGÜÍSTICA Y SEMIÓTICA II



# Licenciatura en Ciencias de la Comunicación

6°

Cuatrimestre

Asignaturas

- RADIO
- PERIODISMO ESCRITO II
- GUIONISMO LITERARIO
- ANÁLISIS DEL DISCURSO
- TEORÍA DE LA COMUNICACIÓN II

7°

Cuatrimestre

Asignaturas

- LOCUCIÓN
- TALLER DE MEDIOS IMPRESOS
- PLANEACION DE LA COMUNICACIÓN
- TEORÍA DE LA COMUNICACIÓN III
- COMUNICACIÓN INTERPERSONAL

8°

Cuatrimestre

Asignaturas

- TELEVISIÓN
- TALLER DE DIRECCIÓN ESCÉNICA
- MEDIOS DE COMUNICACIÓN DEPORTIVA
- COMUNICACIÓN DEPORTIVA
- TALLER DE CREATIVIDAD
- SEMINARIO DE TESIS

9°

Cuatrimestre

Asignaturas

- DESARROLLO DE PROYECTOS EN RADIO
- PROGRAMAS AUDIOVISUALES
- TALLER DE PRE-PRODUCCIÓN
- DEBATE DEPORTIVO
- DESARROLLO DE PROYECTOS DE COMUNICACIÓN DEPORTIVA
- ANIMACIÓN POR COMPUTADORA